

# Synthèse du projet DIGIDEM

---



2024-2027

---

**Nawel CHAOUNI** - MCF en Sciences de l'Information et de la Communication  
IUT GEA - Gestion des Entreprises et des Administrations  
Laboratoire de Recherche Communication et Sociétés



**IUT CLERMONT AUVERGNE**

Aurillac - Clermont-Ferrand - Le Puy-en-Velay  
Montluçon - Moulins - Vichy



 nawel.chaouni@uca.fr



---

# Résumé du projet

## DIGIDEM

Favoriser la démocratie numérique et la citoyenneté dans l'enseignement supérieur

Le projet **DIGIDEM** a pour objectif de développer un **programme de formation innovant** visant à renforcer les compétences numériques et l'engagement civique à travers l'Europe. Coordonné par l'Université Clermont Auvergne, il associe des partenaires universitaires et des organisations de la société civile de six pays : France, Turquie, Portugal, Malte, Italie et Luxembourg.

Ce programme de formation s'adresse à des **publics ciblés de l'enseignement supérieur** : enseignants, éducateurs, personnels administratifs, associations et étudiants. Il vise à promouvoir l'usage responsable des outils numériques grâce à des modules sur la **littératie numérique**, c'est-à-dire la capacité de comprendre et d'utiliser les technologies numériques de manière efficace, éthique et critique. Ce projet ambitionne de **lutter contre la désinformation**, la **prévention des discours de haine** et susciter l'**engagement civique en ligne**. Le projet intègre également des approches de **gamification** pour rendre l'apprentissage plus attractif et interactif auprès des publics jeunes.

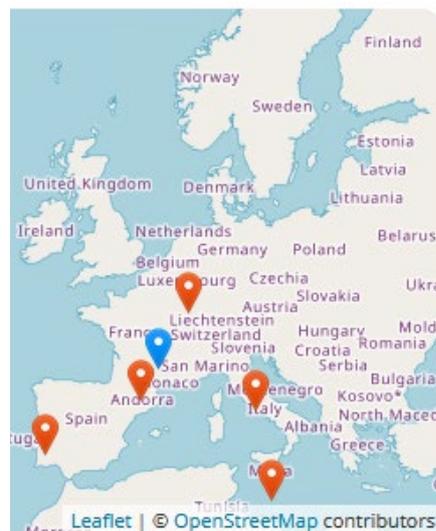
Le projet Digidem inclut la **création de ressources pédagogiques** interactives, qui permettra un apprentissage collaboratif et le partage de ressources. Ce programme sera testé dans les établissements partenaires avant d'être diffusé à grande échelle.

*D'une durée de 36 mois (2024-2027), le projet Erasmus + DIGIDEM, bénéficiant d'un budget de 400 000 €, vise à intégrer la citoyenneté numérique dans les programmes universitaires et à fournir aux formateurs des outils pédagogiques modernes adaptés aux enjeux numériques actuels.*

# Partenaires du projet

Coordonné par le laboratoire Communication et sociétés au sein de l'université Clermont Auvergne, le projet Digidem réunit 6 partenaires dans 5 pays européens.

Université Clermont Auvergne (UCA)	France		Organisation coordinatrice du projet
Association Les Militants des Savoirs	France		Élaboration du contenu pédagogique, éducation citoyenne et lutte contre la désinformation
Sürdürülebilir Eğitim ve Sağlık Akademisi Derneği (SEHA)	Turquie		Prévention de la violence numérique et promotion de la santé durable
QUALIFY JUST - IT Solutions and Consulting LDA (IPS)	Portugal		Expertise en réhabilitation des délinquants et technologie éducative via la réalité virtuelle
Université de Malte (Universita ta Malta)	Malte		Développement de programmes éducatifs et ateliers, gestion de projets européens en éducation
Université de Calabre (Universita della Calabria)	Italie		Spécialisation en sciences sociales et technologies, développement d'outils numériques éducatifs
Insight S.A.	Luxembourg		Promotion de la citoyenneté active et formation numérique, dissémination du programme de formation



## Description du projet

L'objectif principal du projet est de créer un **programme de formation complet** avec l'élaboration de ressources, qui traite des **compétences numériques** nécessaires pour favoriser une meilleure compréhension des usages individuels à l'ère numérique. Ce projet inclut plusieurs aspects liés à l'éducation numérique et la citoyenneté, tels que :

1. **Compétences numériques** : Aider les étudiants à mieux comprendre le fonctionnement des technologies numériques, des médias sociaux et des plateformes en ligne, et les accompagner dans leur utilisation de manière efficace et responsable.
2. **Lutter contre la désinformation** : Un volet important du projet traite de la manière de repérer et de contrer les fausses informations en ligne, pour que les étudiants puissent naviguer dans l'environnement numérique en toute conscience et éviter la manipulation des informations.
3. **Engagement civique en ligne** : Encourager les étudiants à utiliser les plateformes numériques pour s'engager dans des débats publics et participer activement à des actions citoyennes en ligne de manière respectueuse et constructive.
4. **Conscience des discours de haine et des comportements toxiques** : Le programme inclut également des modules sur la prévention des discours de haine et des comportements néfastes en ligne, permettant ainsi aux étudiants de mieux comprendre les risques associés aux plateformes numériques et de développer des stratégies pour les éviter.
5. **Formation des éducateurs, enseignants, personnels administratifs et associations** : Le projet inclut également un volet destiné aux publics concernés pour les doter d'outils pédagogiques modernes et des méthodes d'enseignement appropriées à la citoyenneté numérique.

---

## Périmètre scientifique du projet

1. **Révision de la littérature et collecte des bonnes pratiques**
  - **Dates** : 21/10/2024 - 30/11/2024
  - **Description** : Développement d'une stratégie pour collecter des bonnes pratiques en matière d'éducation numérique dans l'enseignement supérieur et révision de la littérature sur les actions d'éducation citoyenne numérique.
2. **Finalisation et approbation du programme de formation**
  - **Dates** : 25/05/2026 - 01/06/2026
  - **Description** : Finalisation du curriculum, intégrant tous les ajustements nécessaires et sécurisant l'approbation de tous les partenaires, prêt pour le lancement officiel et l'implémentation.
3. **Lancement et événements de dissémination**
  - **Dates** : 08/06/2026 - 15/06/2026
  - **Description** : Lancement officiel du curriculum de citoyenneté numérique, avec un événement de dissémination à large portée engageant les parties prenantes à travers l'Europe.
4. **Pilotage de la mise en œuvre du programme de formation**
  - **Dates** : 30/01/2026 - 30/03/2026
  - **Description** : Test du curriculum en conditions réelles dans divers contextes éducatifs, collecte de données sur l'efficacité, l'engagement et les points à améliorer.
5. **Ateliers de feedback et de collecte d'évaluations**
  - **Dates** : 20/04/2027 - 30/04/2027
  - **Description** : Collecte et analyse des retours des étudiants et éducateurs sur le programme de compétences numériques pour informer les améliorations futures .
6. **Événement de la Foire aux compétences numériques**
  - **Dates** : 05/05/2027 - 10/05/2027
  - **Description** : Un événement de présentation où les étudiants exposent leurs projets numériques, favorisant l'innovation et l'application pratique des compétences numériques acquises.
7. **Développement de recommandations politiques**
  - **Dates** : 10/05/2027 - 15/05/2027
  - **Description** : Élaboration de recommandations politiques et de bonnes pratiques pour l'intégration des compétences numériques et de la citoyenneté dans l'enseignement supérieur, destinées aux décideurs politiques et autorités éducatives.
8. **Gamification du programme de formation**
  - **Dates** : 01/06/2027 - 04/06/2027
  - **Description** : Intégration de techniques de gamification dans la formation aux compétences numériques pour augmenter l'engagement des étudiants et les résultats d'apprentissage

